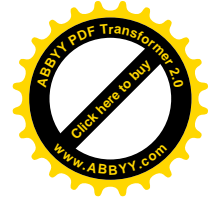




Tàctica elemental

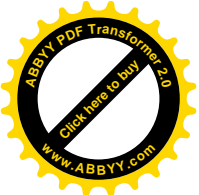
Peona i Peó

volum 1



ÍNDEX

Presentació	2
Doble Amenaça	3
Descoberta	6
Clavada	9
Desviació	12
Destrucció de la Defensa	15
Atracció	18
Cortina	21
Exercicis de tots els temes	24



PRESENTACIÓ

En aquest quadern de treball practicarem 7 temes tàctics bàsics, a un nivell molt elemental per aprendre'ls fàcil i ràpidament.

Els temes que veurem són:

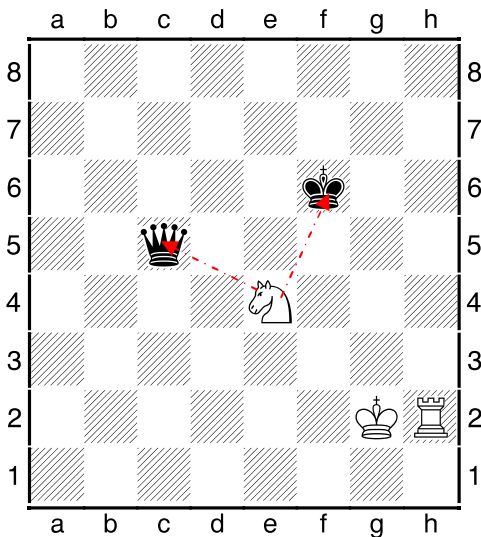
1. Doble amenaça
2. Descuberta
3. Clavada
4. Desviació
5. Destrucció de la defensa
6. Atracció
7. Cortina

Després de cada tema hi trobaràs una sèrie d'exercicis. Fes-los per assegurar-te que domines el que has treballat. Si completes tot el quadern, hauràs fet una gran millora en tàctica, sense que te n'hagis adonat! Recorda que la tàctica és el més important, sense tàctica no es va enlloc!

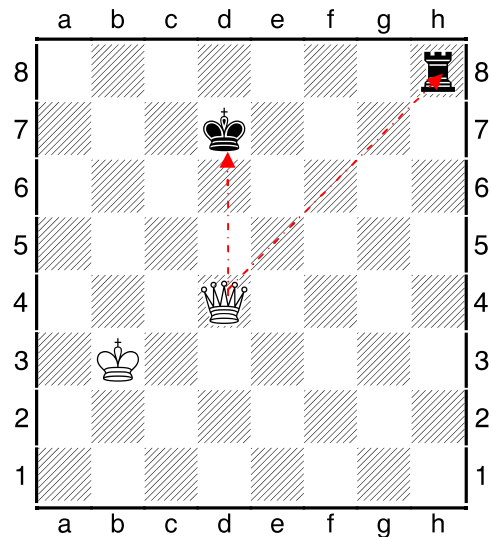
DOBLE AMENAÇA

La doble amenaça és un tema tàctic que es produeix quan una peça ataca dues peces adversàries a la vegada. És una manera de guanyar material, ja que el rival no podrà apartar les dues peces a la vegada, i en guanyarem una de les dues.

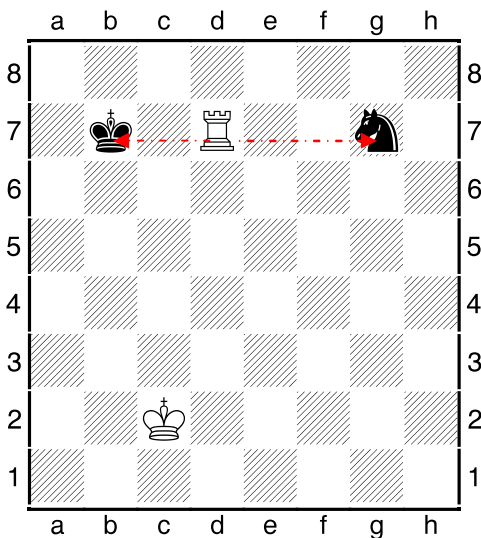
Mirem uns exemples:



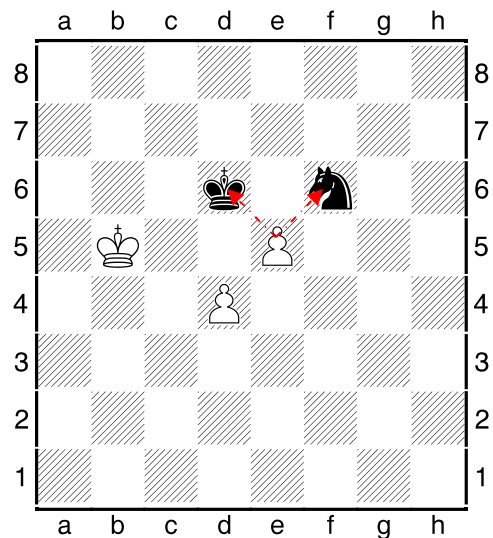
Aquí tenim una doble amenaça amb el cavall. Com veiem, el cavall blanc ataca a la vegada el rei i la dama del bàndol negre.



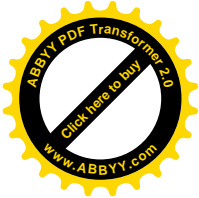
Ara veiem una doble amenaça amb la dama. Estem atacant el rei i la torre a la vegada.



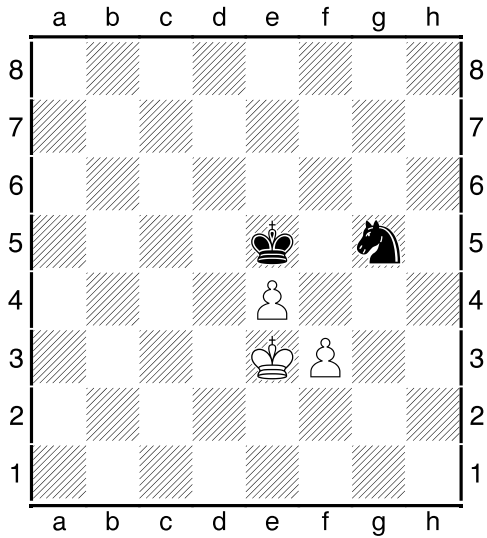
En aquest diagrama es mostra un exemple de doble amenaça amb la torre. Ataca rei i cavall al mateix temps.



I un exemple de doble amenaça amb el peó.

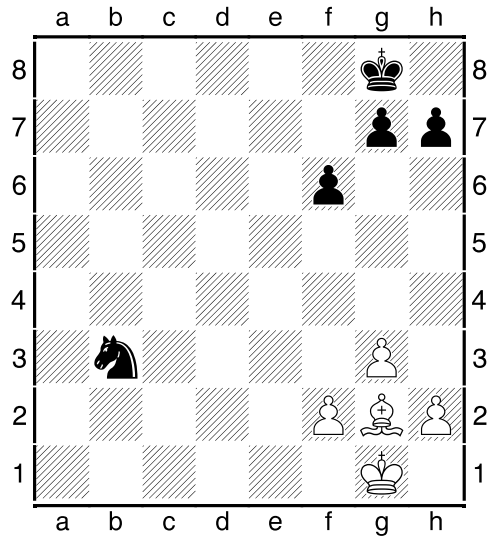


Exercicis de Doble Amença:



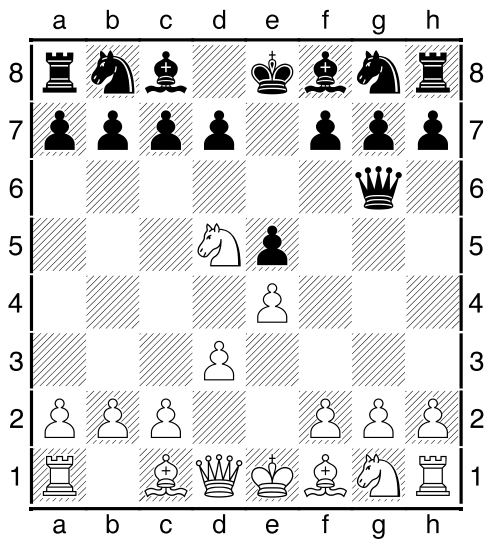
Juguen Blanques

Resposta: _____



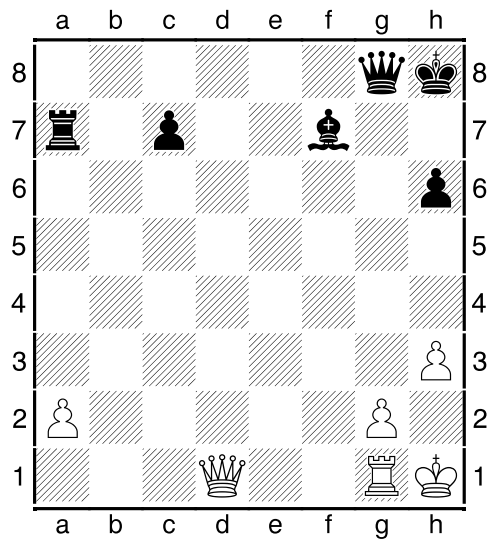
Juguen Blanques

Resposta: _____



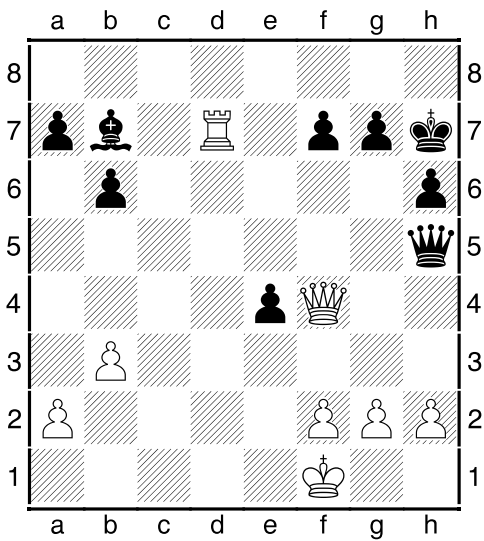
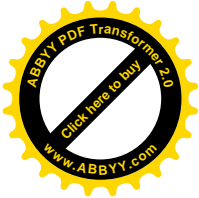
Juguen Blanques

Resposta: _____



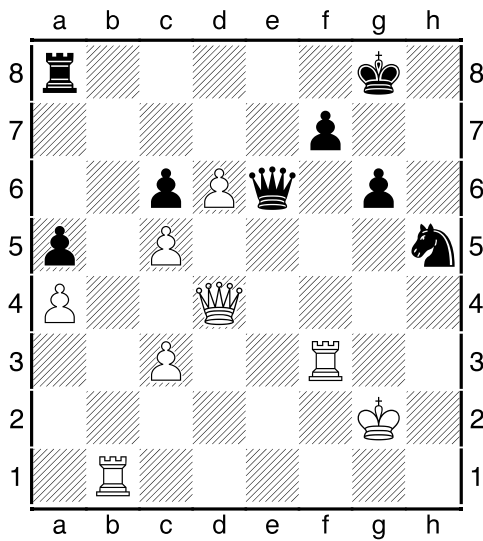
Juguen Blanques

Resposta: _____



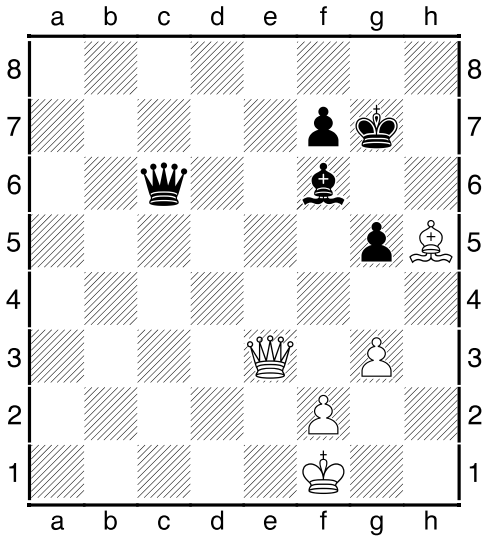
Juguen Negres

Resposta: _____



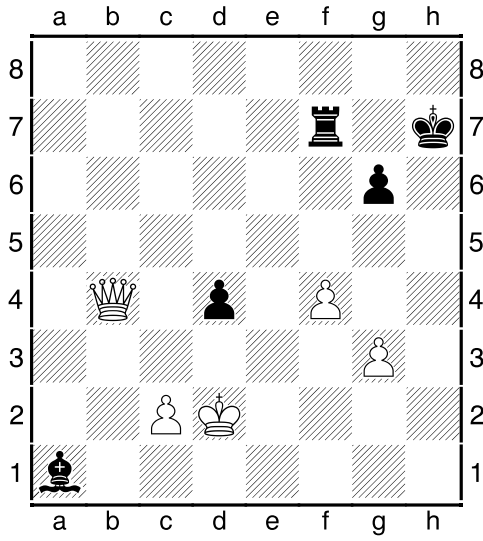
Juguen Negres

Resposta: _____



Juguen Negres

Resposta: _____



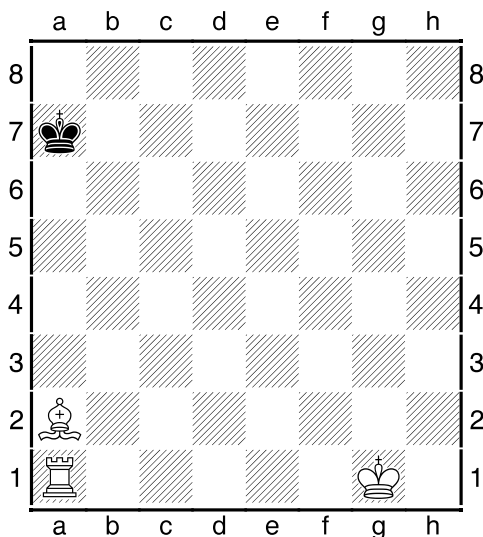
Juguen Negres

Resposta: _____

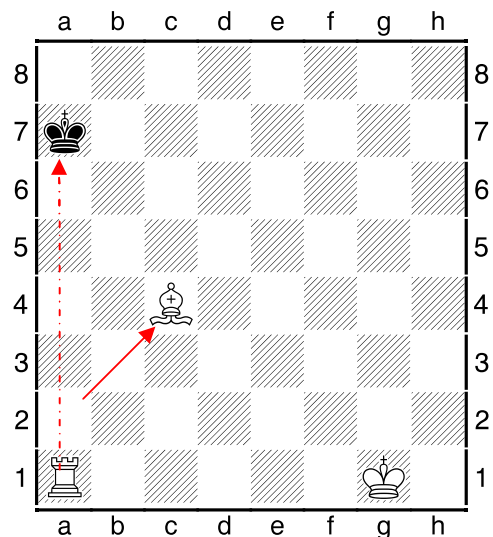
DESCOBERTA

La descoberta és un tema tàctic que es produeix quan una peça n'ataca una altra sense que s'hagi mogut. Aquest atac es produeix perquè una peça del propi equip s'ha apartat, i ha deixat el camí lliure per atacar.

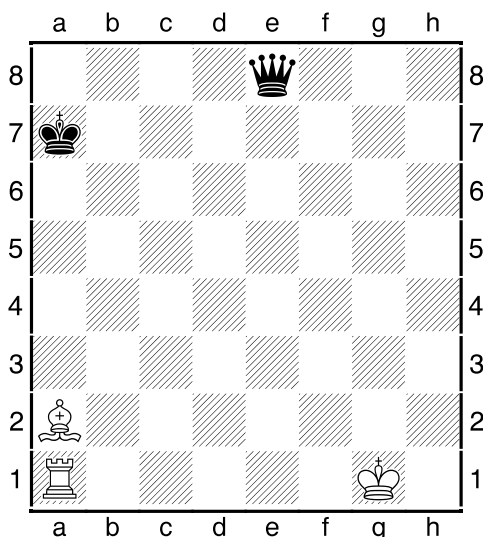
Mirem uns exemples:



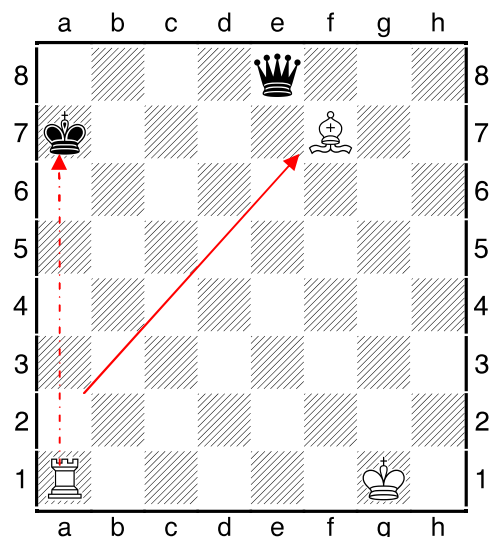
Fixem-nos en aquesta posició, on veiem que la torre blanca no està atacant el rei negre, però...



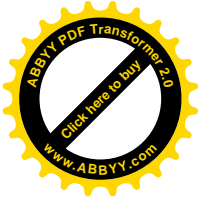
... però ara sí que està atacant el rei, però no s'ha mogut! Ha estat l'àlfil el que s'ha mogut, i ha provocat que la torre amenaci el rei amb una descoberta.



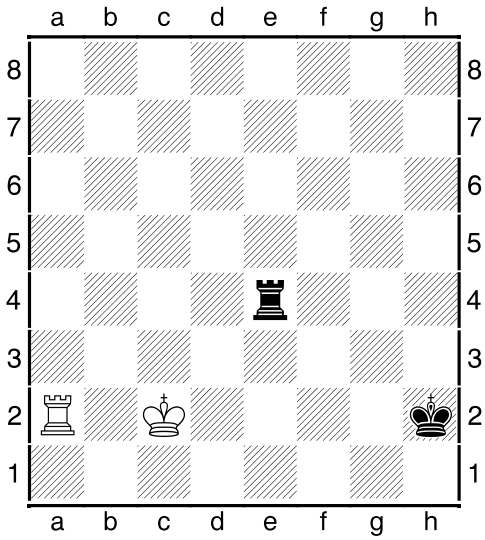
Per aprofitar bé una descoberta, és bo que la peça que es mou n'ataqui una altra de molt valuosa. Així cada peça n'ataca una altra, i segur que es guanya material. Observem-ho.



L'àlfil es mou atacant la dama negra, provocant una descoberta, ja que la torre ataca el rei. Gràcies a això, les blanques estan atacant el rei i la dama a la vegada.

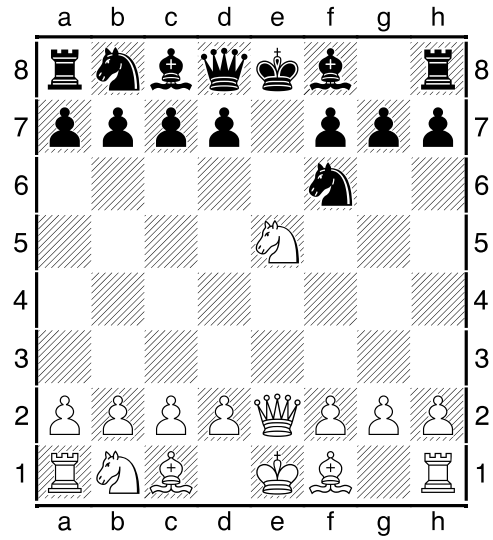


Exercicis de Descoberta:



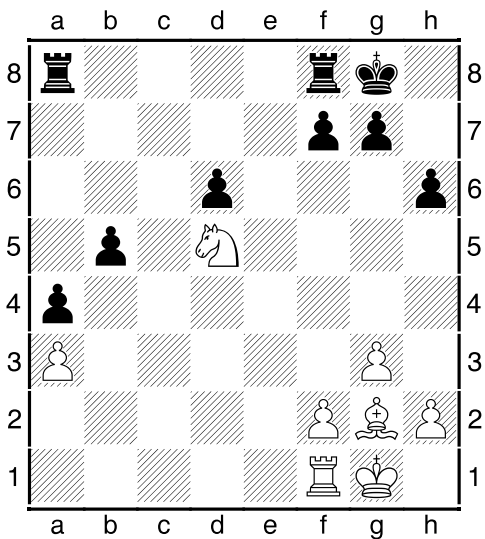
Juguen Blanques

Resposta: _____



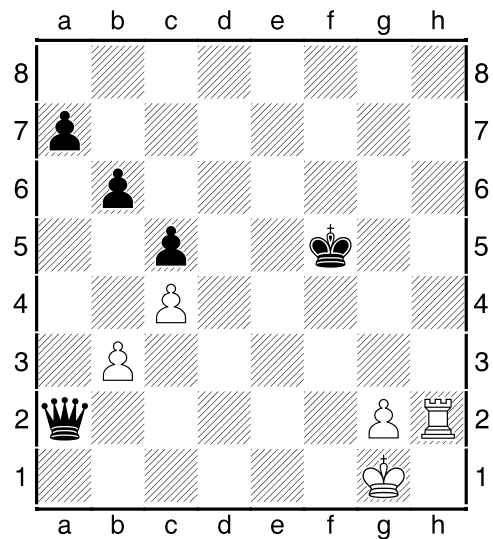
Juguen Blanques

Resposta: _____



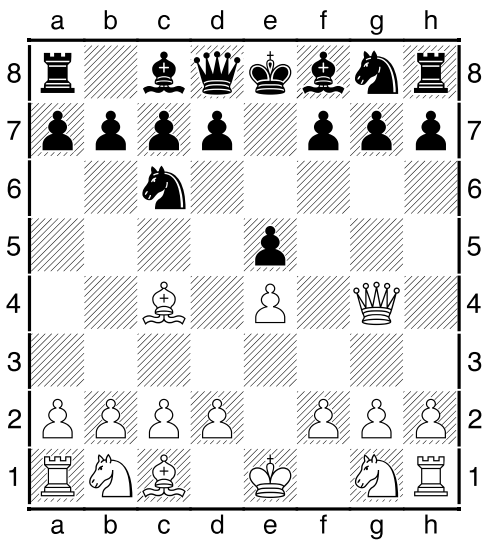
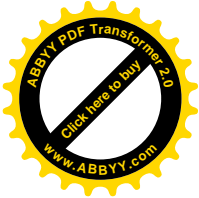
Juguen Blanques

Resposta: _____

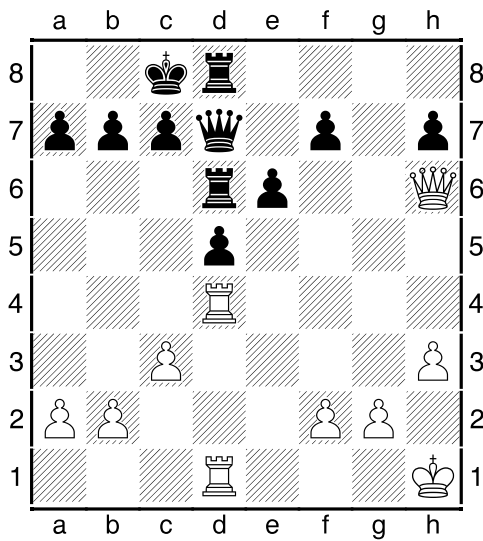


Juguen Blanques

Resposta: _____



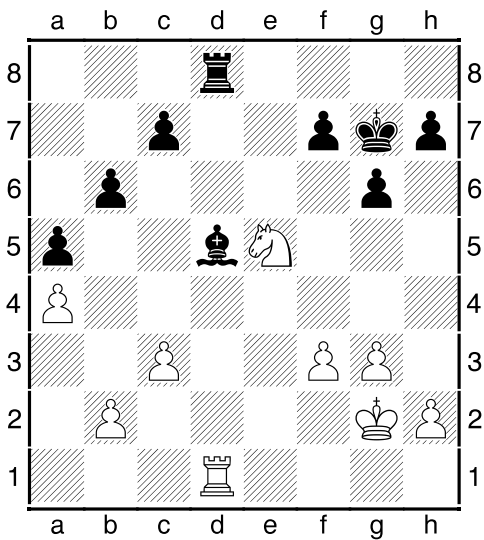
Juguen Negres



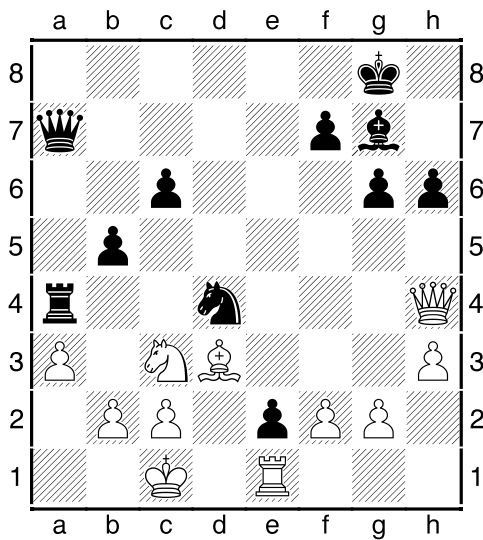
Juguen Negres

Resposta: _____

Resposta: _____



Juguen Negres



Juguen Negres

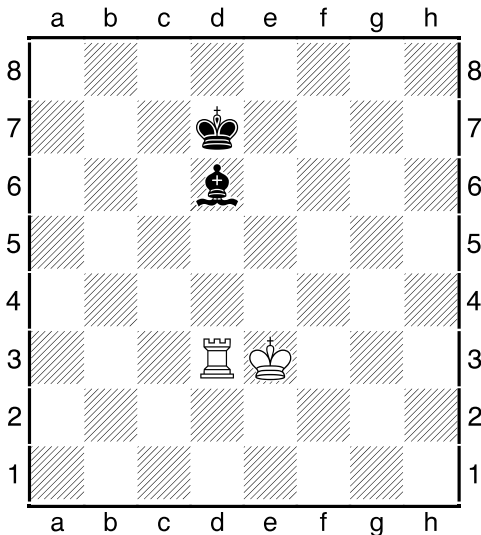
Resposta: _____

Resposta: _____

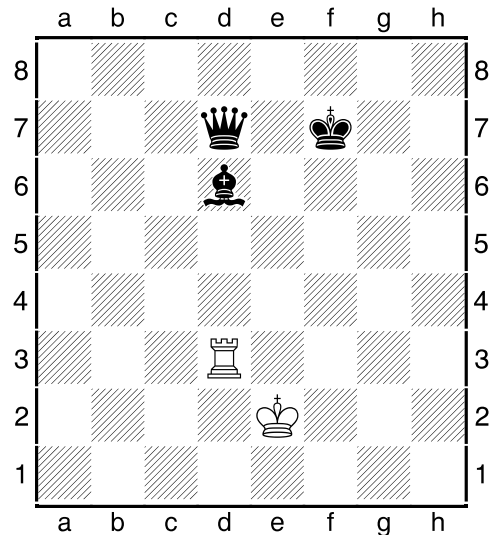
CLAVADA

La clavada és un tema tàctic en el qual ens trobem una peça immobilitzada, ja que està cobrint una peça valuosa. Si aquesta peça es mogué, deixaria la peça que està cobrint sense protecció. Si aquesta peça és el rei, la peça que el cobreix està totalment immòbil, ja que està prohibit deixar el propi rei amenaçat.

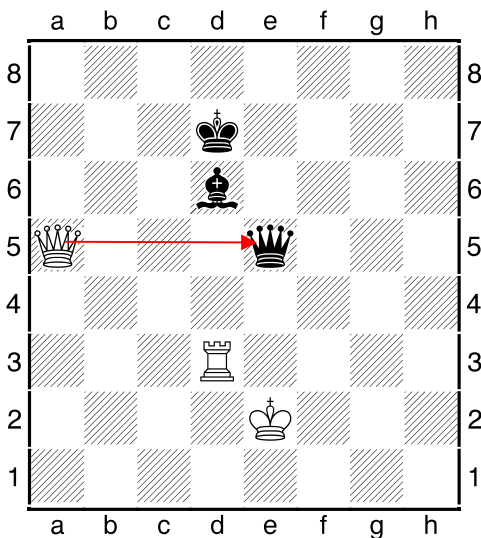
Mirem uns exemples:



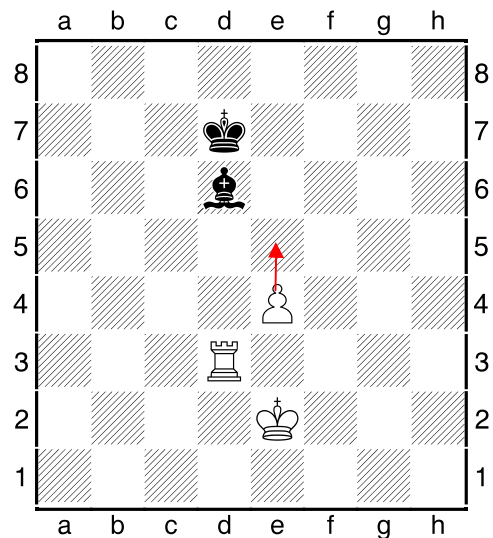
Aquí veiem com l'alfil negre està cobrint el rei. Si es mogué, el deixaria amenaçat per la torre blanca. L'alfil no es pot moure, està clavat.



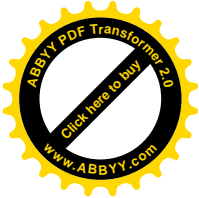
En aquesta altra posició, l'alfil també està clavat, però la peça que està cobrint és la dama. L'alfil pot moure, però si ho fa, el blanc menjarà la dama.



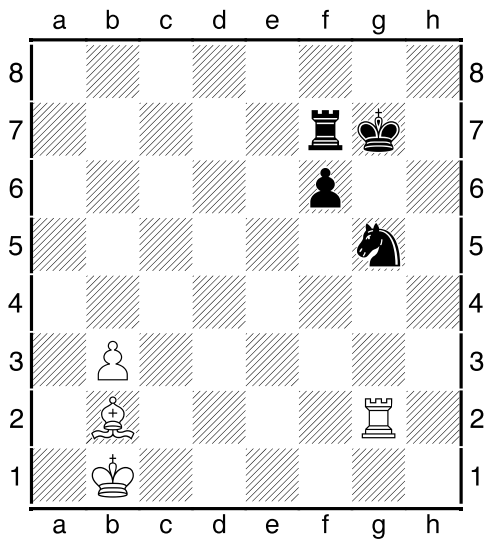
Les clavades s'han d'aprofitar. Per exemple, aquí aprofite que l'alfil negre està clavat per menjar-nos la dama negra.



I aquí aprofitem que està clavat per amenaçar-lo amb el peó. Com que està clavat, no fugirà, i el podem capturar.

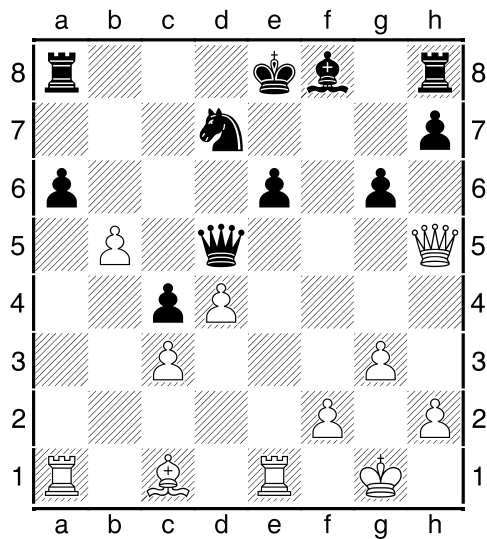


Exercicis de Clavada:



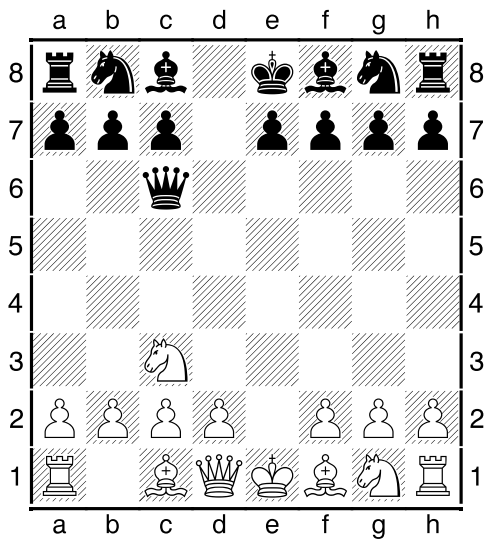
Juguen Blanques

Resposta: _____



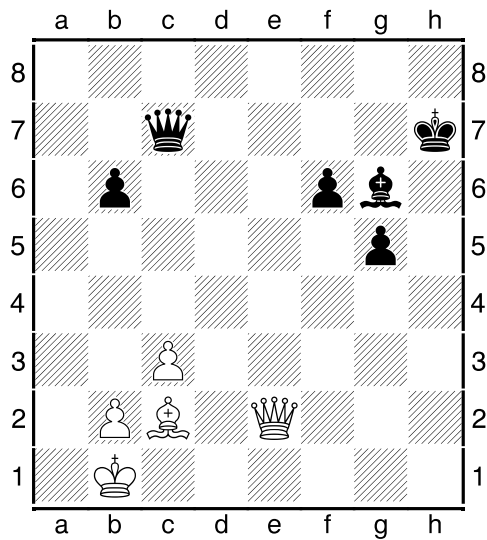
Juguen Blanques

Resposta: _____



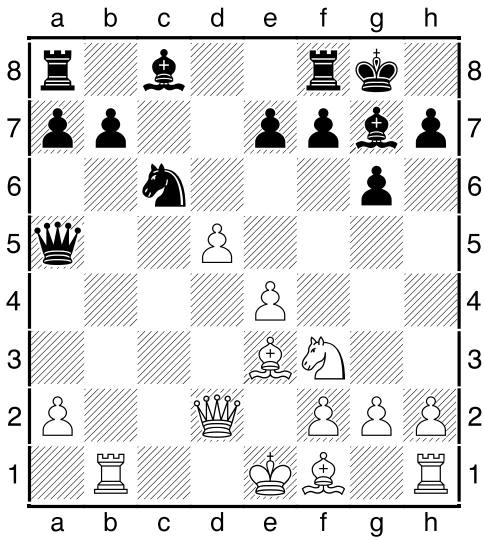
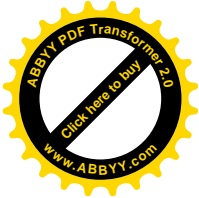
Juguen Blanques

Resposta: _____



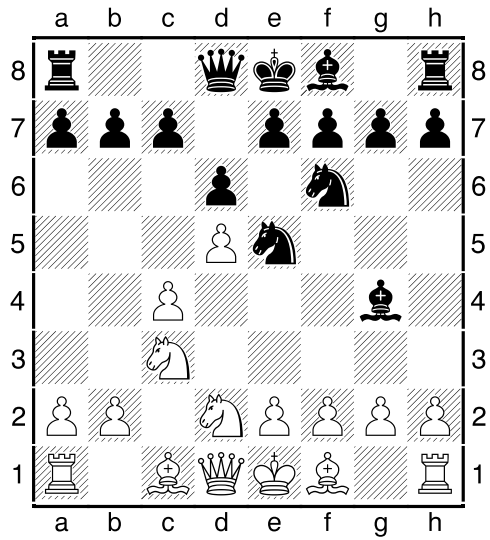
Juguen Blanques

Resposta: _____



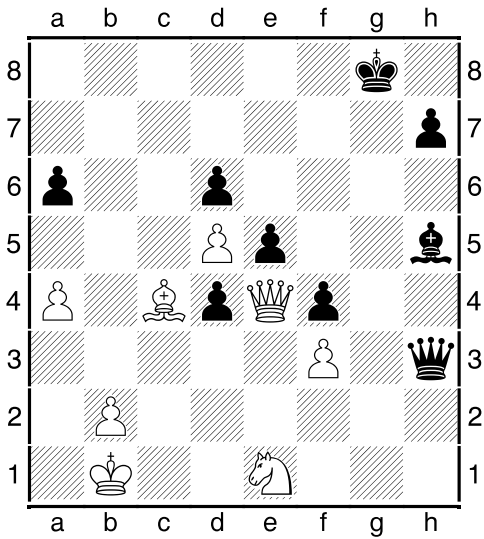
Juguen Negres

Resposta: _____



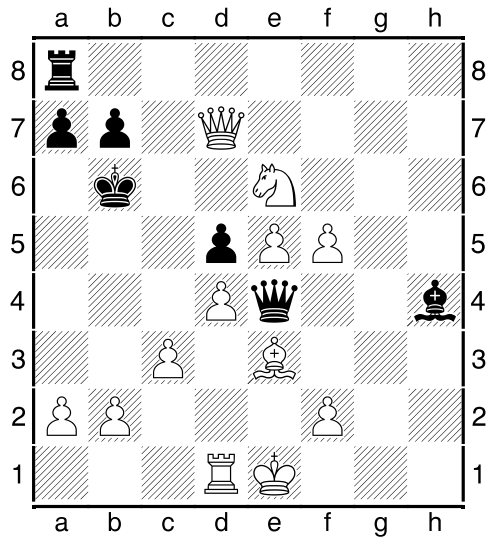
Juguen Negres

Resposta: _____



Juguen Negres

Resposta: _____



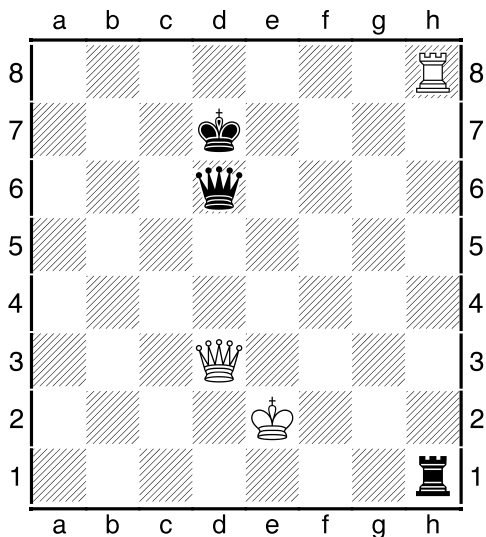
Juguen Negres

Resposta: _____

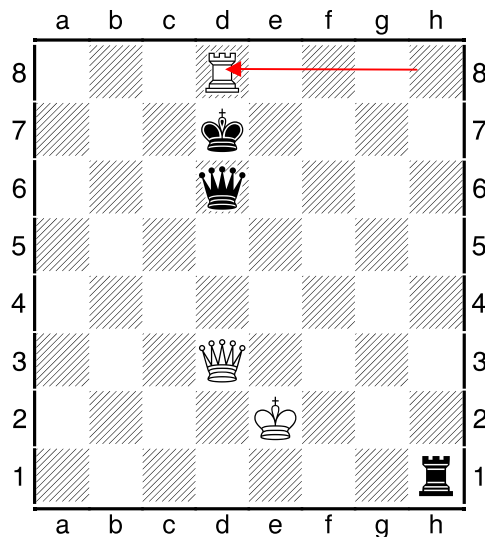
DESVIACIÓ

La desviació és un tema tàctic que es produeix quan una peça que estava fent una feina important es "distreu", és obligada a moure i deixa de fer la feina important que feia.

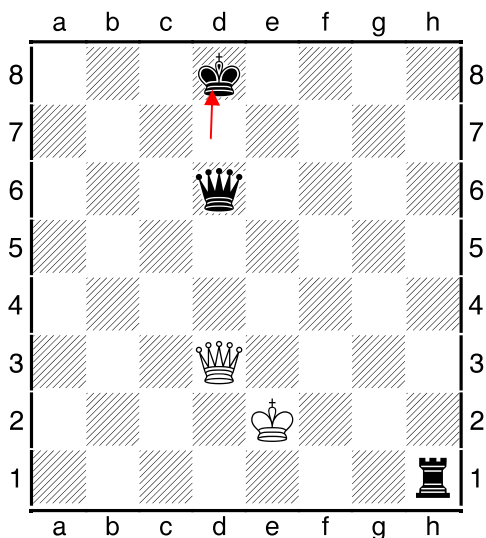
Mirem uns exemples:



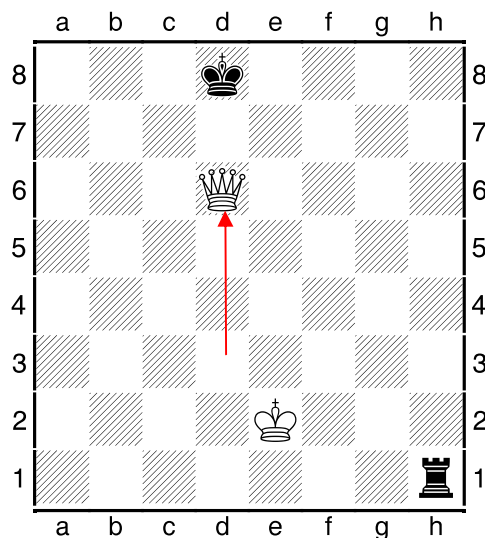
En aquesta posició, el rei negre està defensant la seva dama.



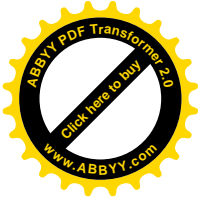
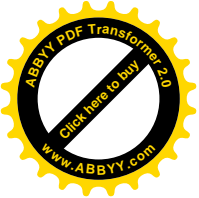
Observem què passa si la torre blanca se sacrifica i obliga el rei a "desviar-se" de la seva posició .



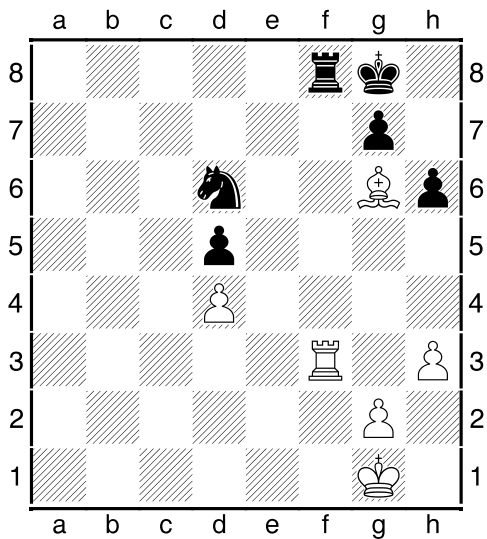
El rei captura la torre, i deixa la seva dama indefensa. Les blanques l'han obligat a desviar-se, a deixar de fer la seva feina.



Ara que la dama està indefensa, les blanques aprofiten per capturar-la.

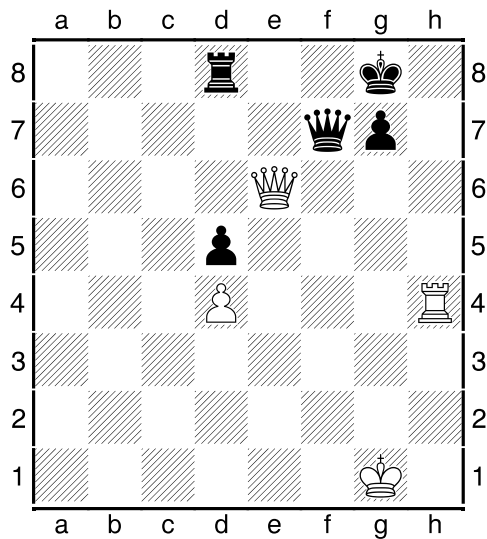


Exercicis de Desviació:



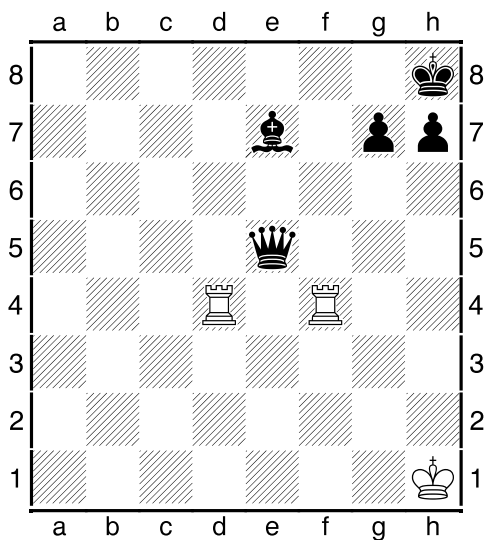
Juguen Blanques

Resposta: _____



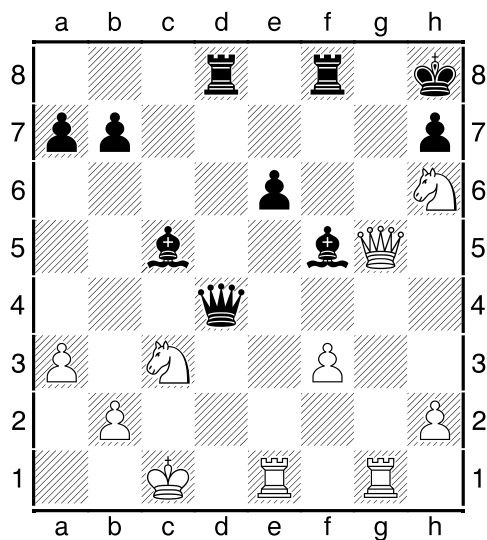
Juguen Blanques

Resposta: _____



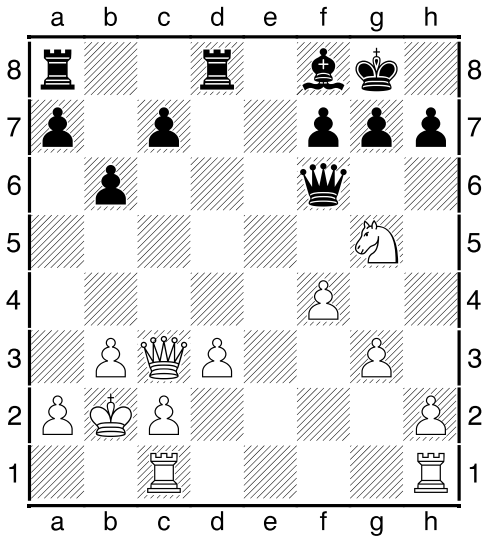
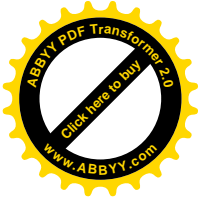
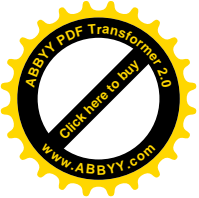
Juguen Blanques

Resposta: _____



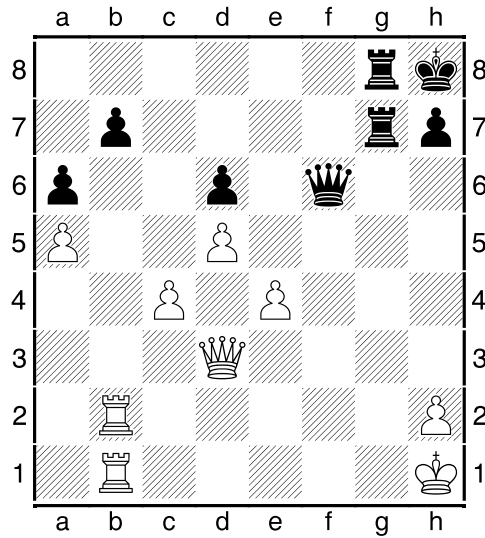
Juguen Blanques

Resposta: _____



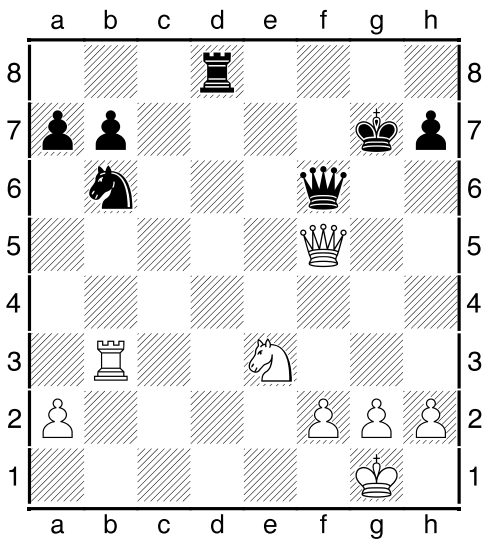
Juguen Negres

Resposta: _____



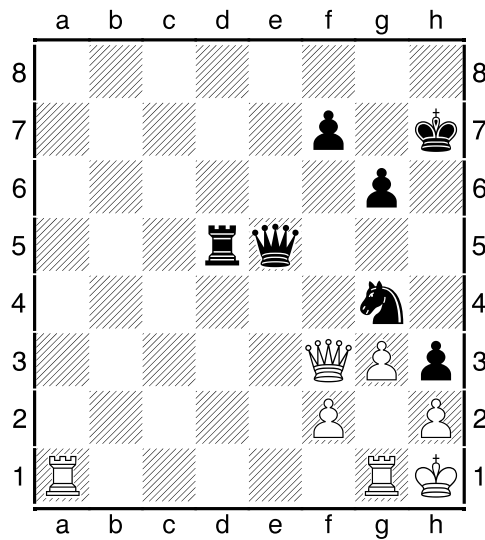
Juguen Negres

Resposta: _____



Juguen Negres

Resposta: _____



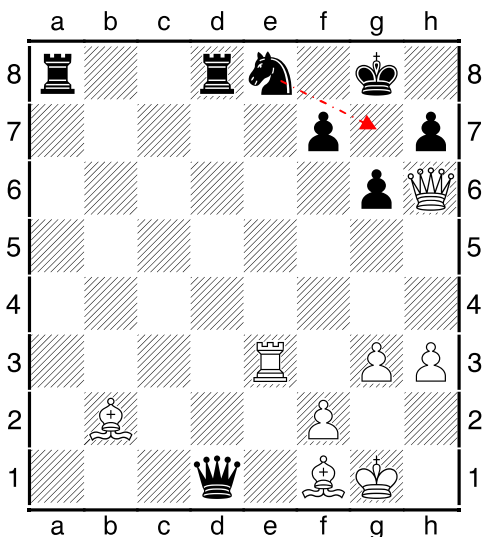
Juguen Negres

Resposta: _____

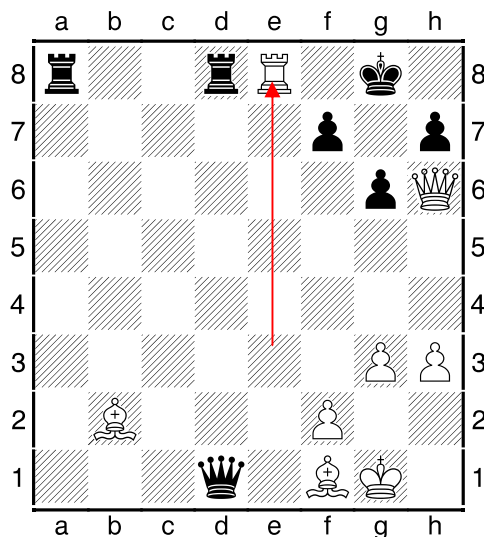
DESTRUCCIÓ DE LA DEFENSA

La destrucció de la defensa és un tema tàctic en el qual es captura la peça enemiga que està fent una feina important, com defensar una altra peça o evitar un escac i mat, d'aquesta manera, com que ja no hi ha defensa, podem realitzar la nostra amenaça.

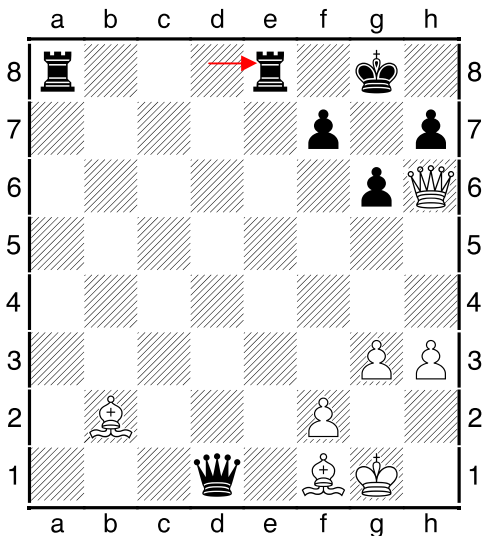
Mirem uns exemples:



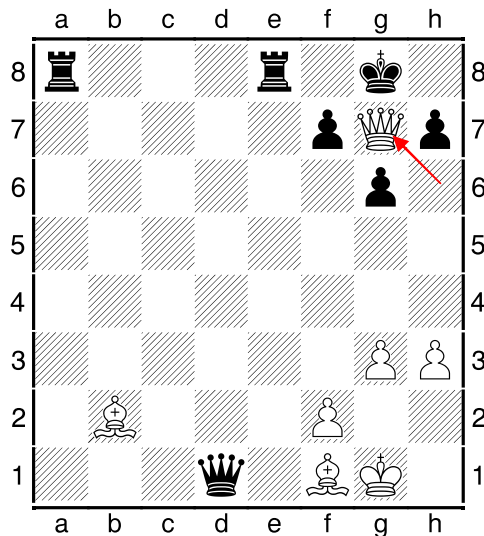
Les blanques volen fer escac i mat, però el cavall negre està defensant la casella g7.



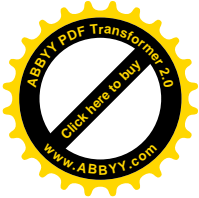
Les blanques destrueixen aquest cavall, encara que sigui sacrificant la torre.



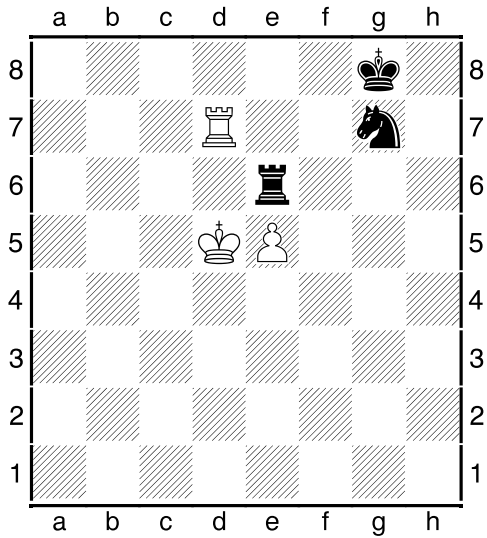
La torre negra captura, però ara la casella g7 està indefensa.



I ara que g7 està indefensa, fem escac i mat amb la dama.

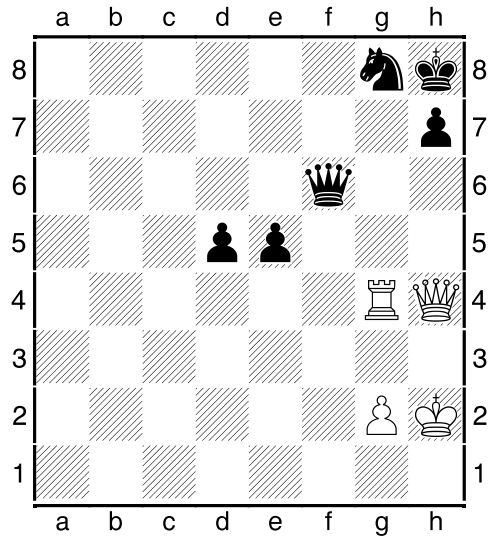


Exercicis de Destrucció de la Defensa:



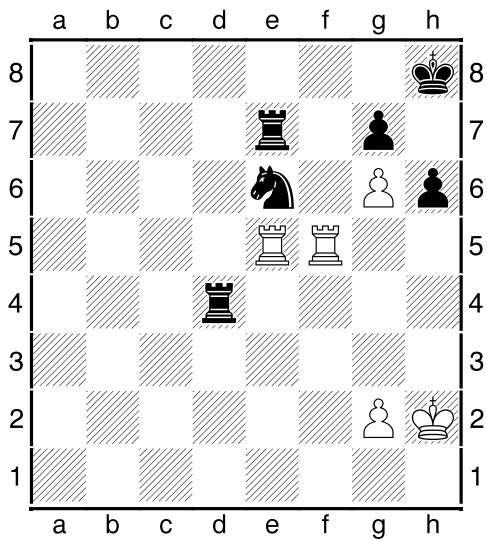
Juguen Blancs

Resposta: _____



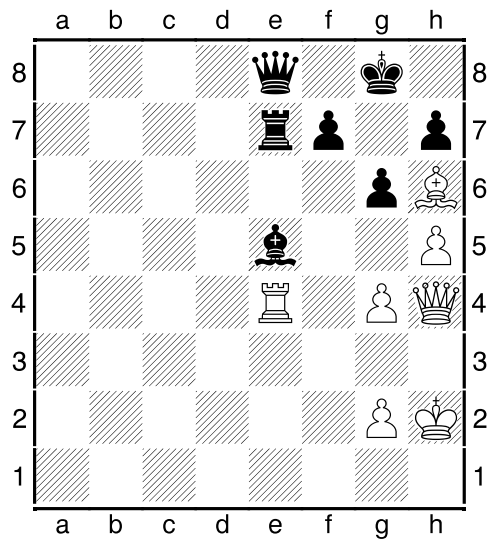
Juguen Blancs

Resposta: _____



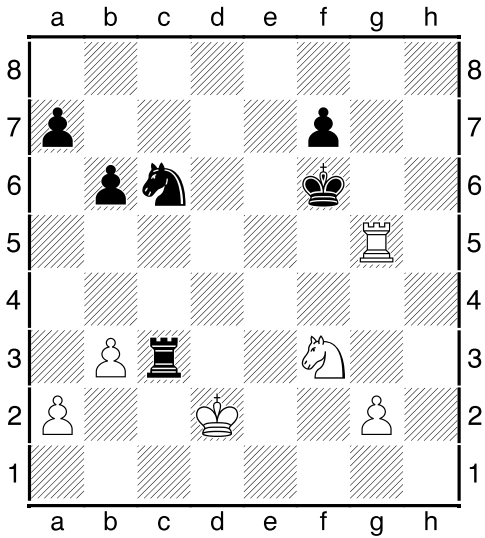
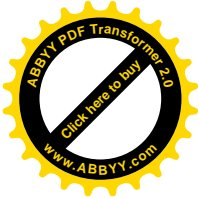
Juguen Blancs

Resposta: _____



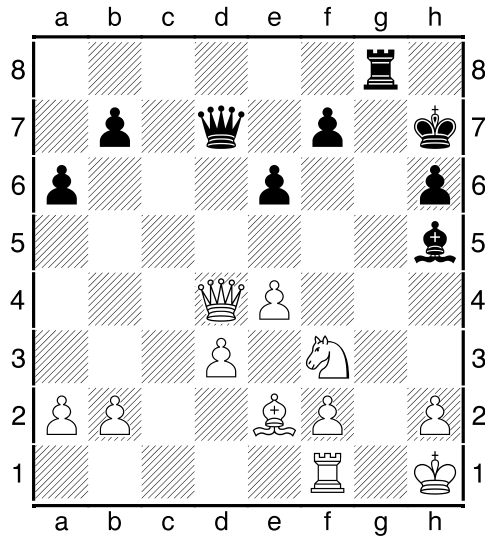
Juguen Blancs

Resposta: _____



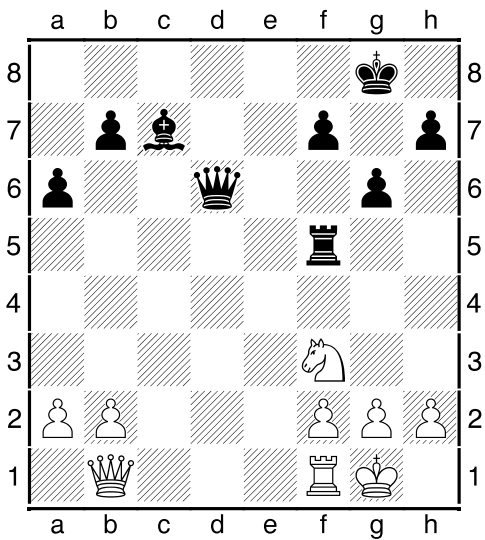
Juguen Negres

Resposta: _____



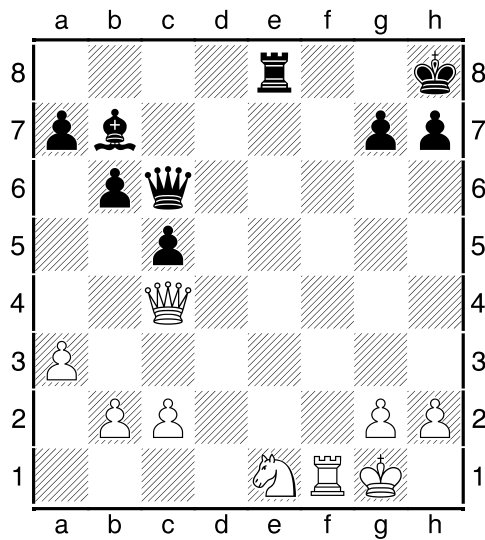
Juguen Negres

Resposta: _____



Juguen Negres

Resposta: _____



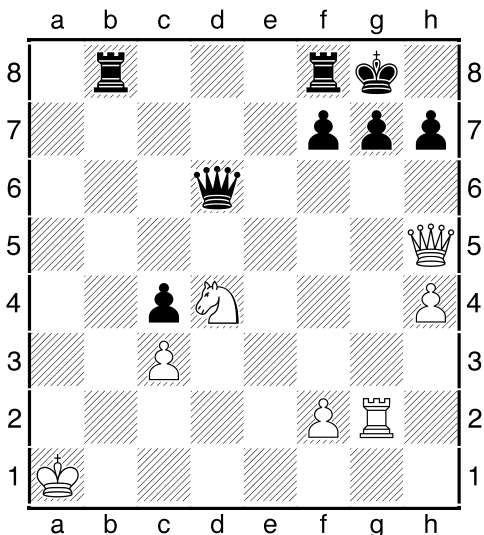
Juguen Negres

Resposta: _____

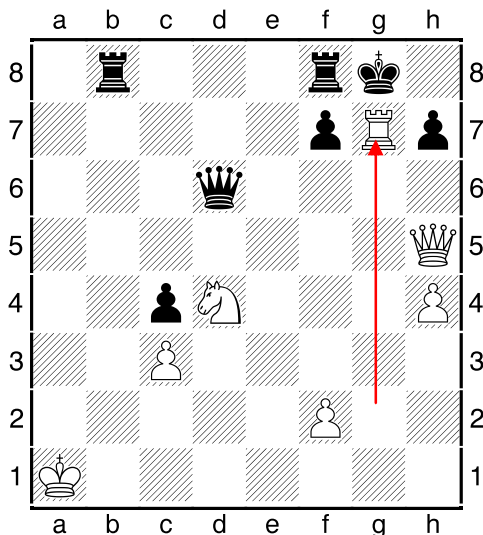
ATRACCIÓ

L'atracció és un tema tàctic en el qual es fa "venir" una peça a la casella que ens interessa. De vegades ens interessa que vagi allà perquè li fem escac i mat, de vegades és perquè allà podem fer una doble amenaça. Sigui quin sigui el motiu, ens interessa que una peça contrària sigui atreta a la casella que nosaltres volem.

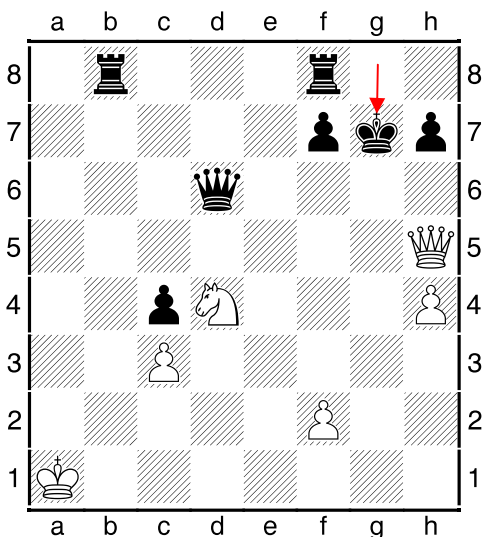
Mirem uns exemples:



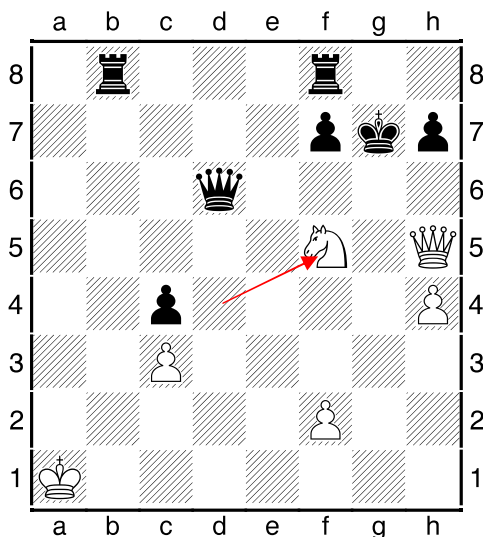
Quina llàstima que el rei negre no estigui a g7, li faríem un doble de rei i dama.



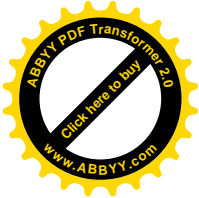
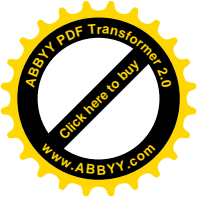
No passa res, el farem venir a g7 amb el tema de l'atracció.



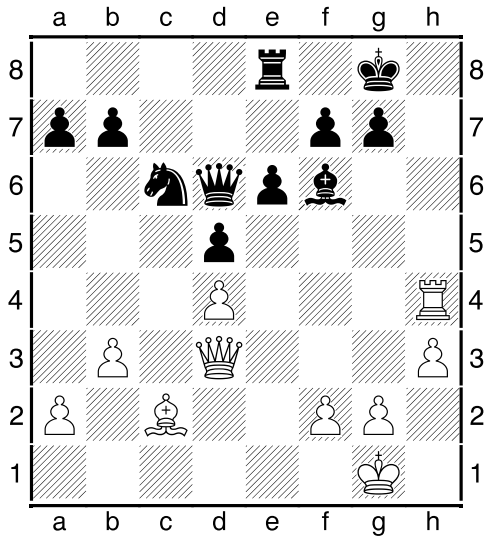
Ja està, ha capturat la torre que hem sacrificat, ja el tenim on volíem.



I ara ja podem fer l'escac de cavall, que amenaça rei i dama a la vegada.

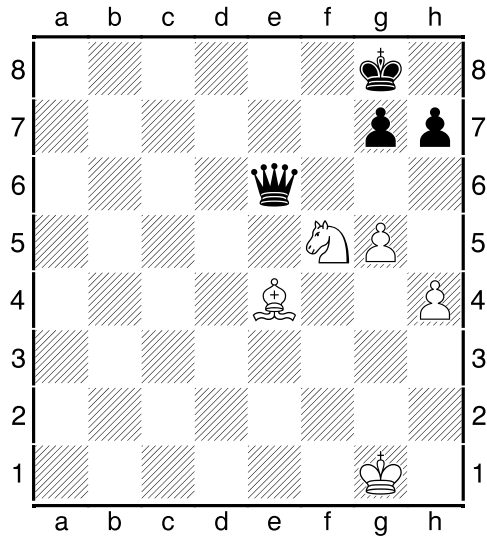


Exercicis d'Atracció:



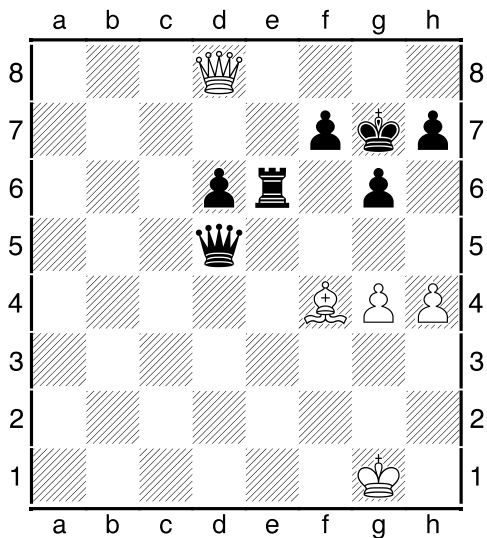
Juguen Blanques

Resposta: _____



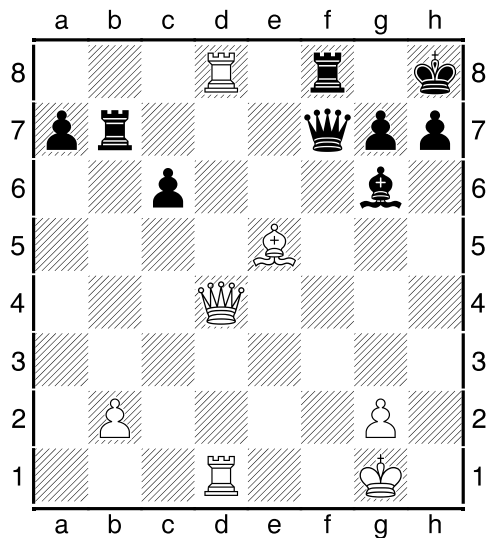
Juguen Blanques

Resposta: _____



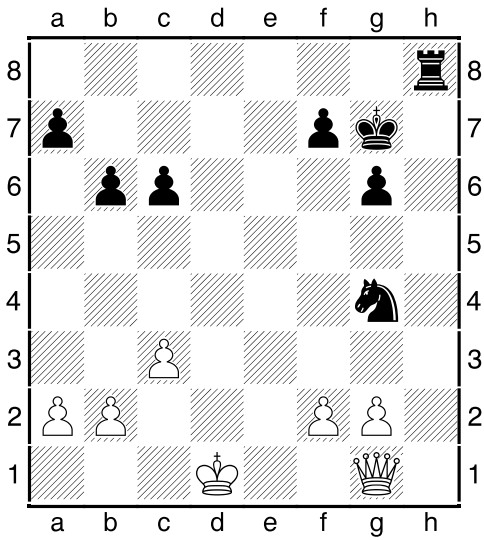
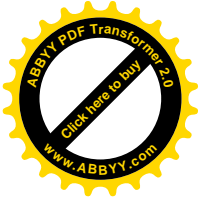
Juguen Blanques

Resposta: _____



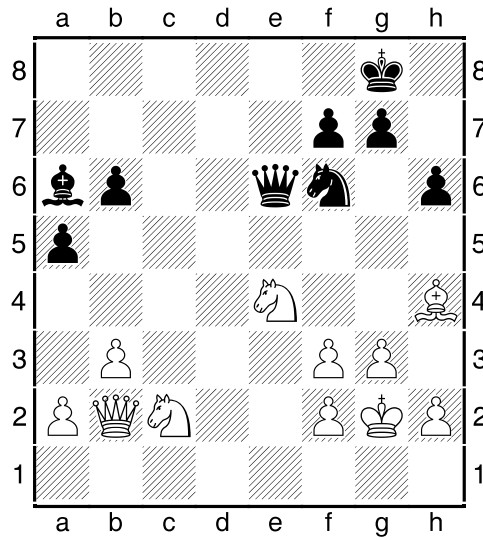
Juguen Blanques

Resposta: _____



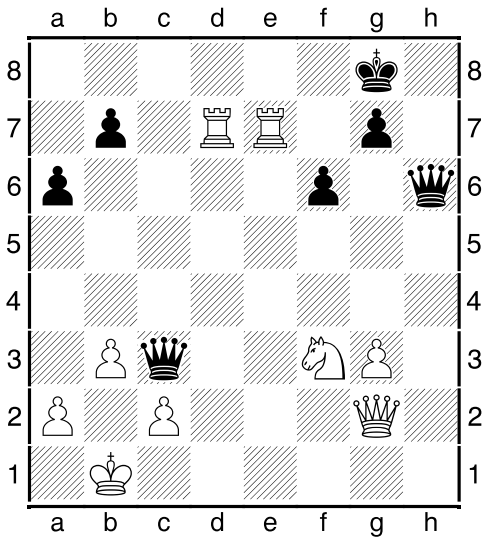
Juguen Negres

Resposta: _____



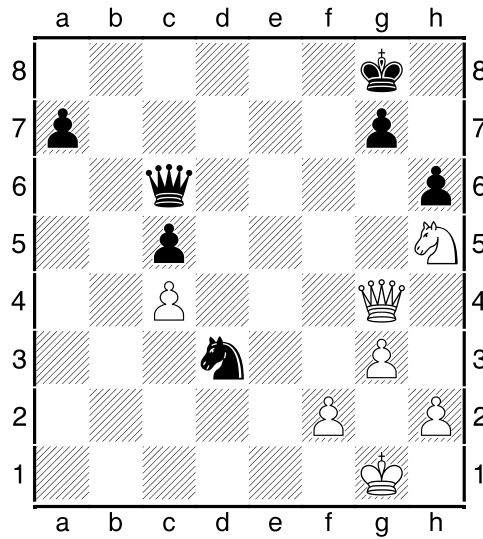
Juguen Negres

Resposta: _____



Juguen Negres

Resposta: _____



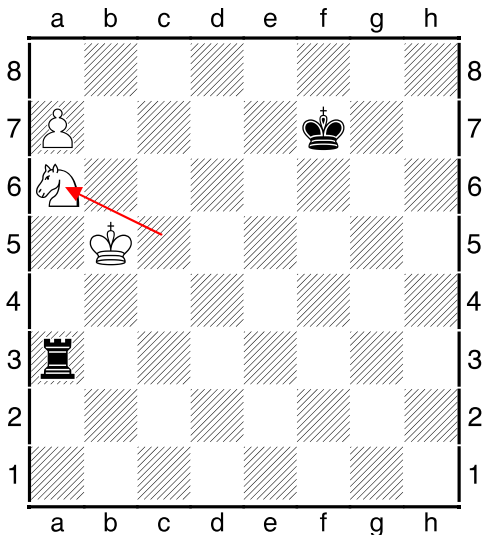
Juguen Negres

Resposta: _____

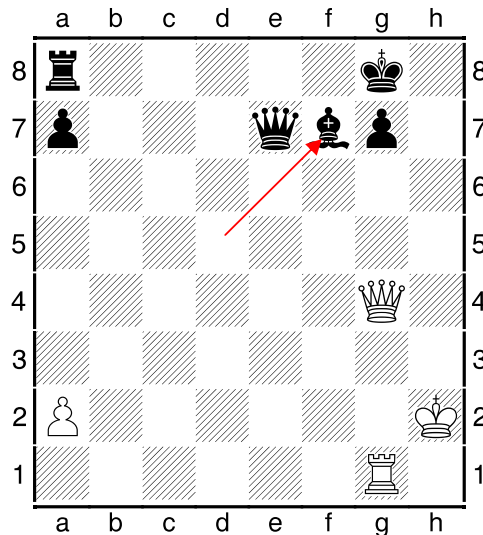
CORTINA

La cortina és un tema tàctic en el qual s'interposa una peça (pròpia o de l'adversari) que "molesta" a la peça que està defensant alguna cosa.

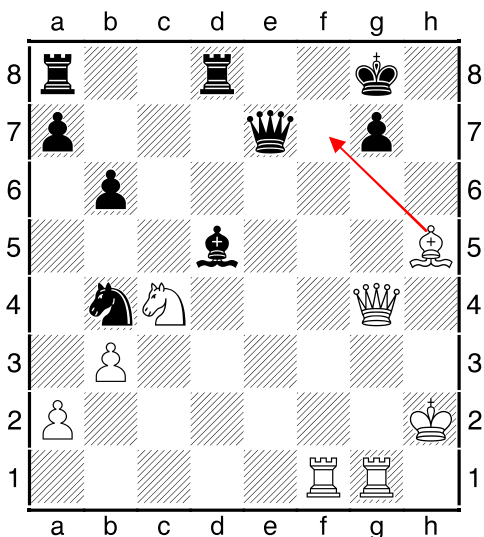
Mirem uns exemples:



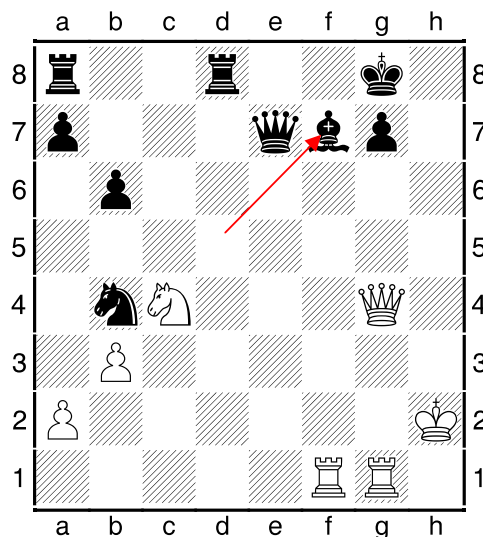
Aquesta jugada que ha fet el blanc fa que el negre no pugui evitar que el peó coroni. Està "molestant" a la torre negra, ja que li està barrant el pas.



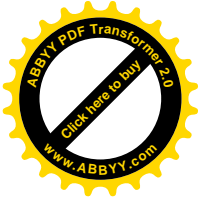
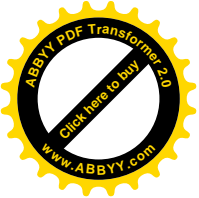
Fixeu-vos què dolenta aquesta jugada negra. S'ha fet una cortina a ell mateix! Ara la dama negra no defensa g7 i les blanques faran mat.



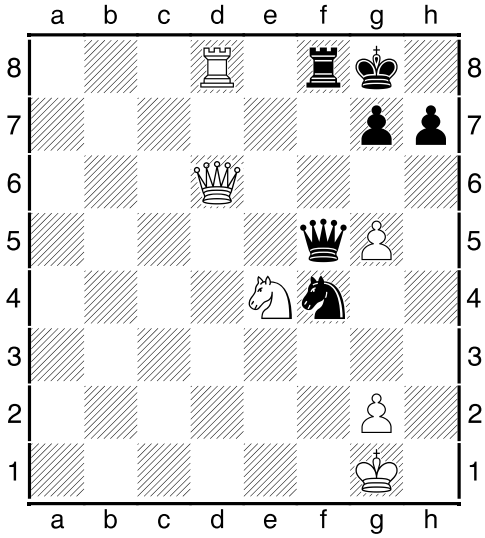
Ara veurem com podem fer que el negre es creï a ell mateix una cortina. És ben simple, com que la dama defensa g7, fiquen l'alfil enmig.



Si captura l'alfil amb la dama, perd la dama, i si ho fa amb l'alfil, es crea una cortina que fa que la seva pròpia dama no defensi g7.

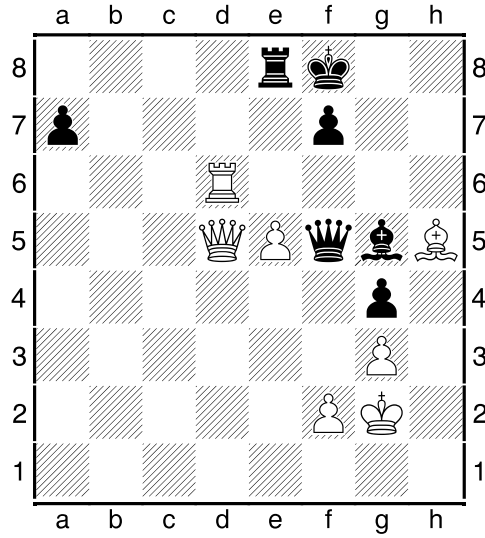


Exercicis de Cortina:



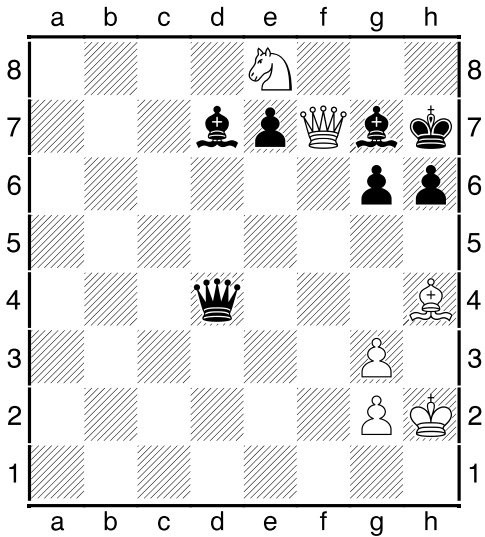
Juguen Blanques

Resposta: _____



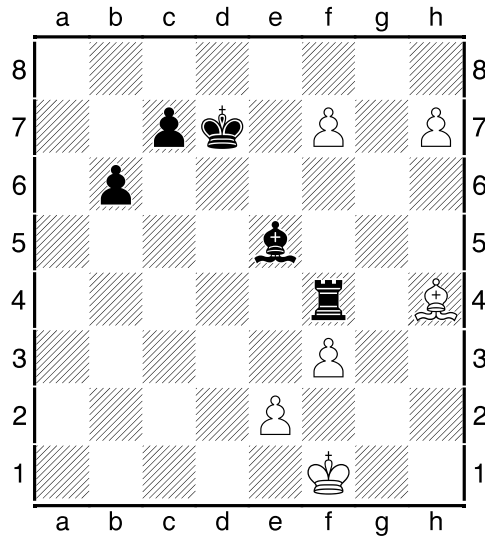
Juguen Blanques

Resposta: _____



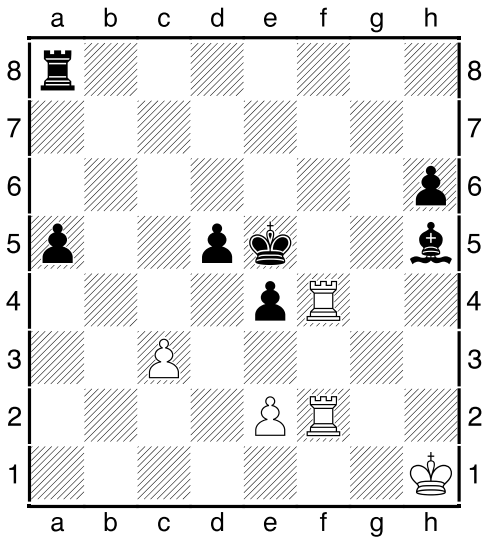
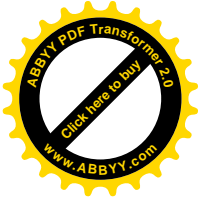
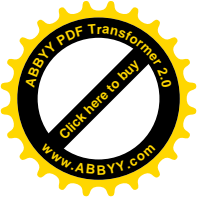
Juguen Blanques

Resposta: _____



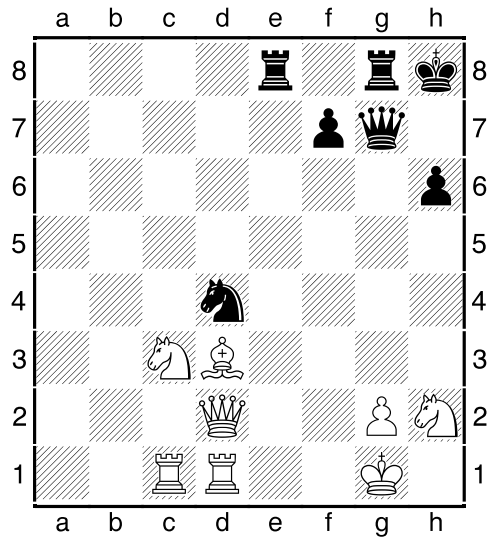
Juguen Blanques

Resposta: _____



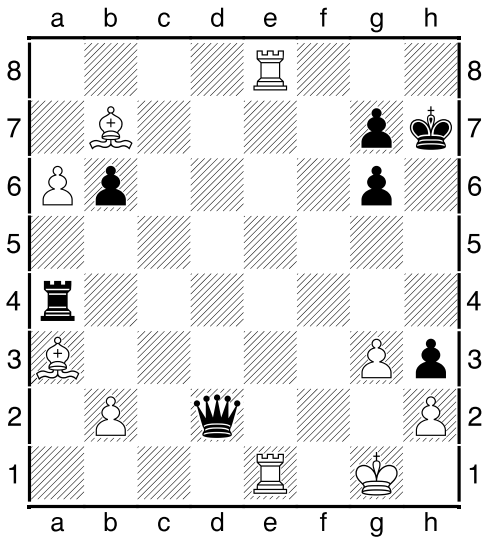
Juguen Negres

Resposta: _____



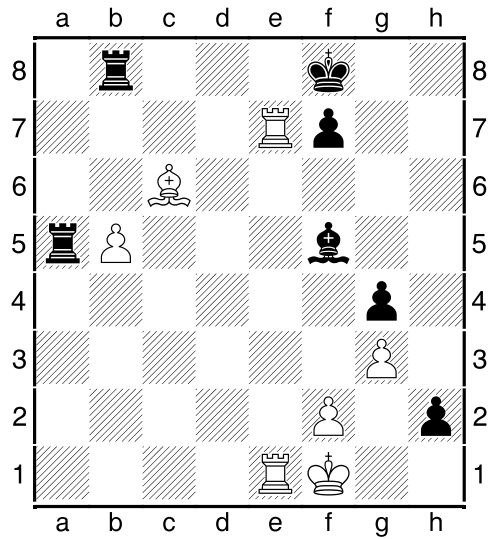
Juguen Negres

Resposta: _____



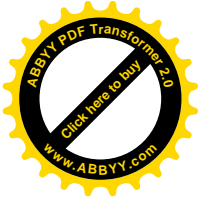
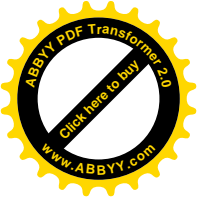
Juguen Negres

Resposta: _____

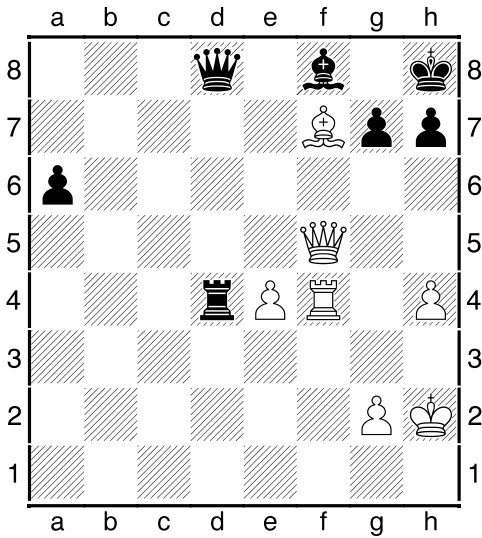


Juguen Negres

Resposta: _____

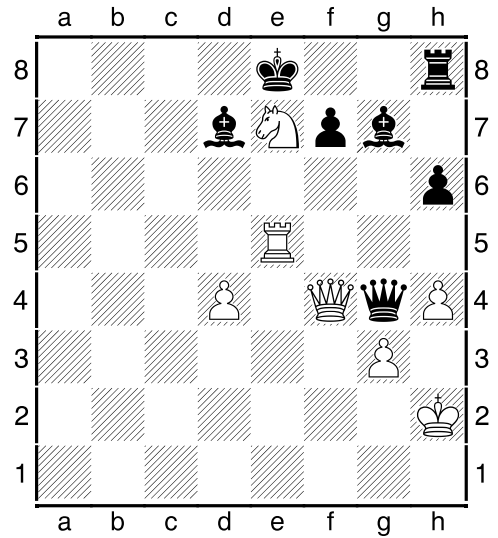


Molt bé, si has arribat fins aquí vol dir que ja domines aquests magnífics temes tàctics que has practicat. Però el bon jugador no és aquell que coneix els temes, sinó aquell que sap fer-los servir en el moment adequat. La resta de problemes que trobaràs a continuació els hauràs de resoldre amb el que has après fent aquest quadern. Bona sort!



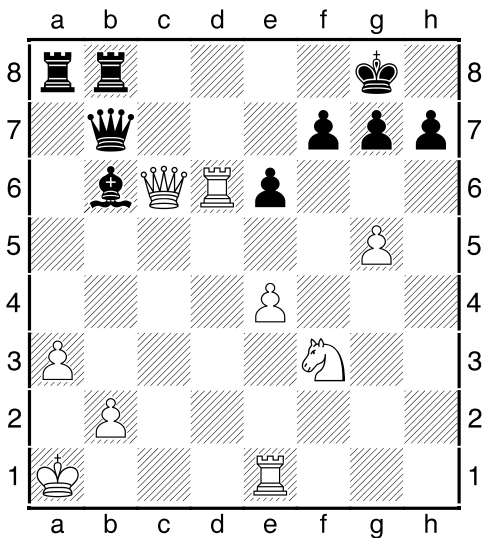
Juguen Blanques

Resposta: _____



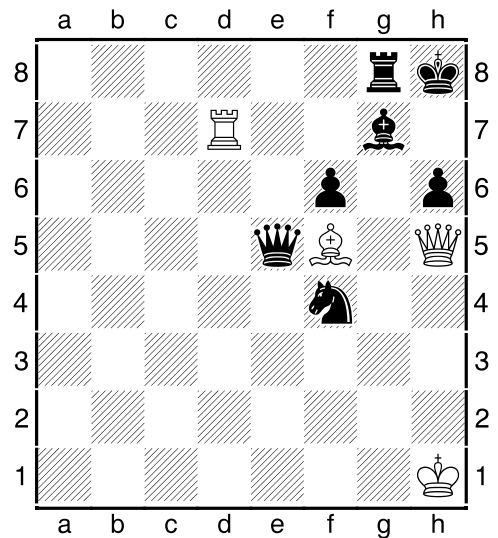
Juguen Blanques

Resposta: _____



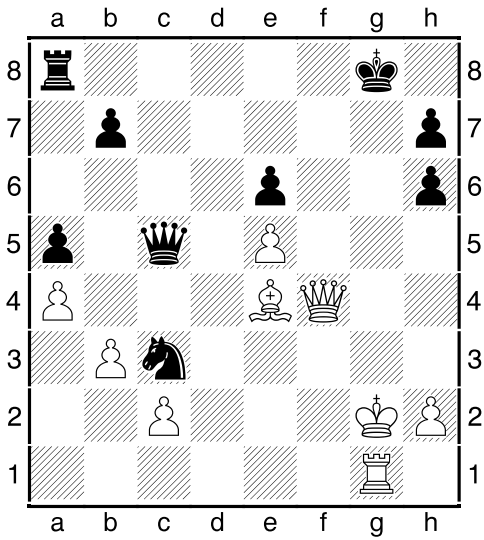
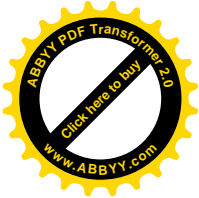
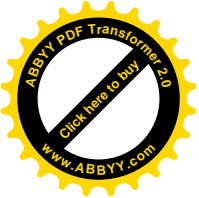
Juguen Blanques

Resposta: _____



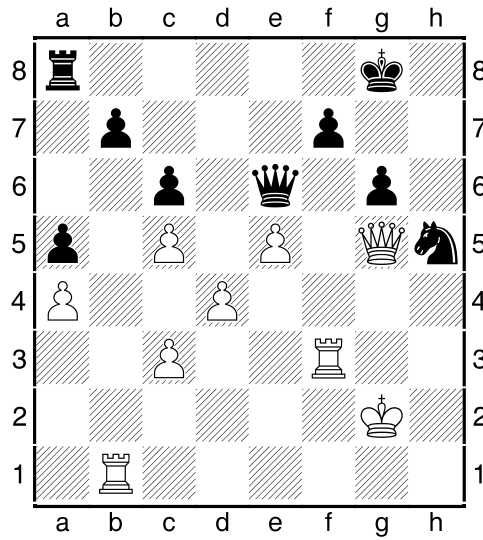
Juguen Blanques

Resposta: _____



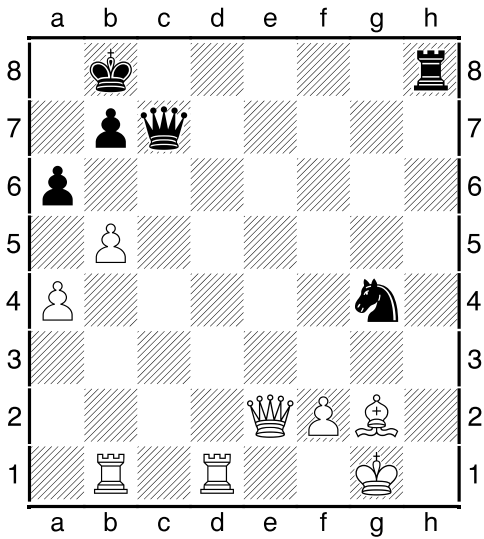
Juguen Negres

Resposta: _____



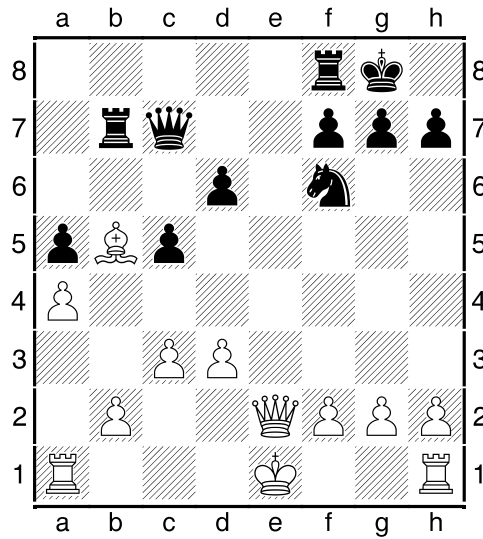
Juguen Negres

Resposta: _____



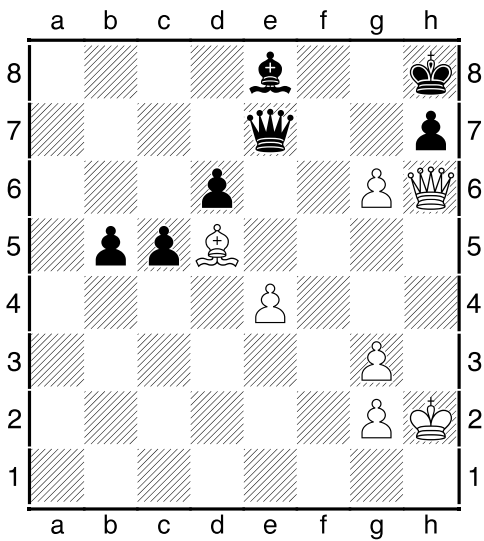
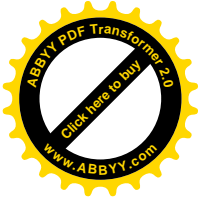
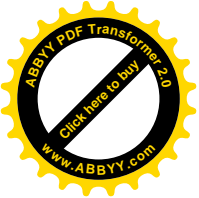
Juguen Negres

Resposta: _____



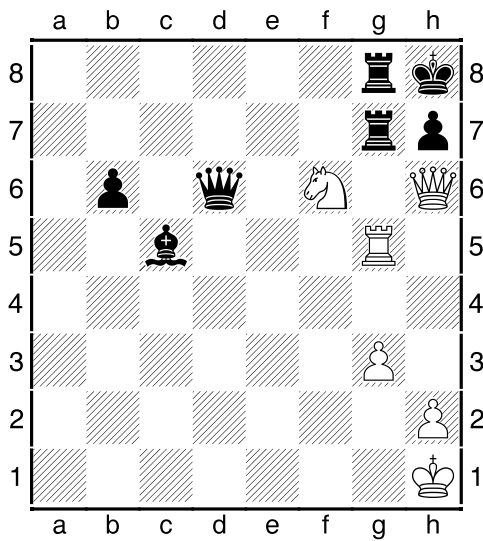
Juguen Negres

Resposta: _____



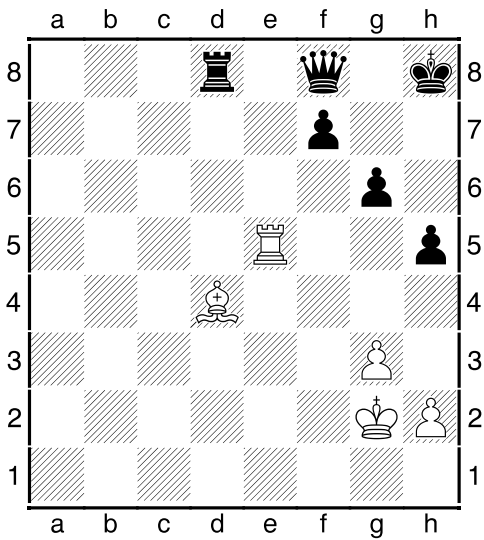
Juguen Blancues

Resposta: _____



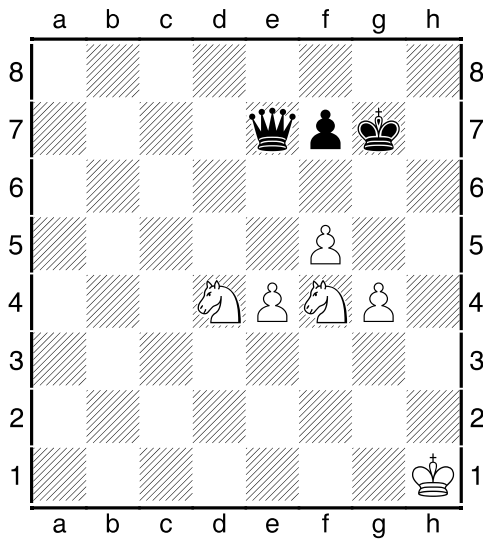
Juguen Blancues

Resposta: _____



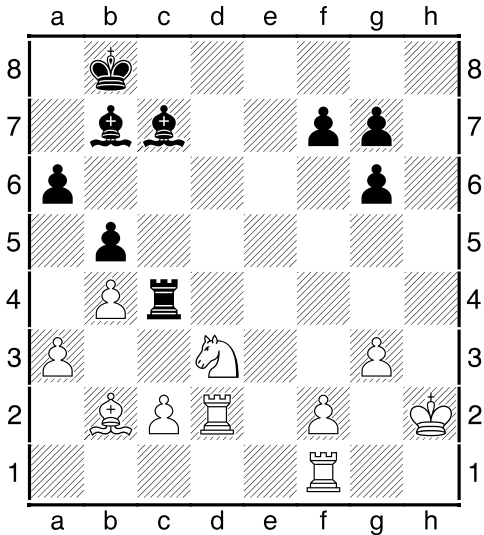
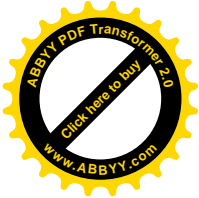
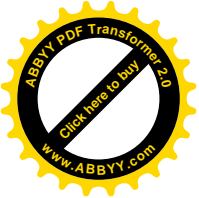
Juguen Blancues

Resposta: _____



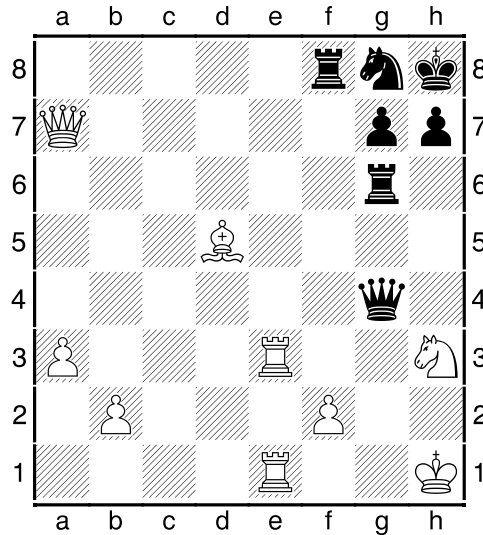
Juguen Blancues

Resposta: _____



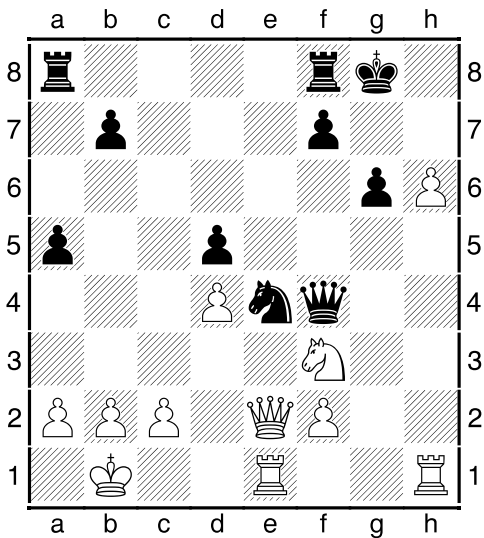
Juguen Negres

Resposta: _____



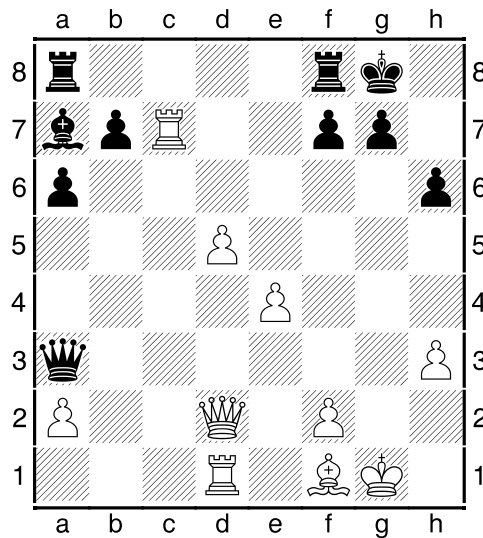
Juguen Negres

Resposta: _____



Juguen Negres

Resposta: _____



Juguen Negres

Resposta: _____

Sembla que ja domines bé els temes. Et recomano que passis al pròxim quadern. Hi trobaràs altres reptes i dominaràs altres tècniques. Ha estat un plaer treballar amb tu!